17. Workshop "EDV in der Stadtplanung"

Workshop 6:

Teil 2:

"Einfache 3D-Modellierung von Gebäuden mit **S**tructure-**f**rom-**M**otion Algorithmen"

Prof. Dr. Eberhard Gülch

M. Eng. Marius Ziegler

Ziel

Fotos

3D-Modell





Photogrammetrische Aufnahme





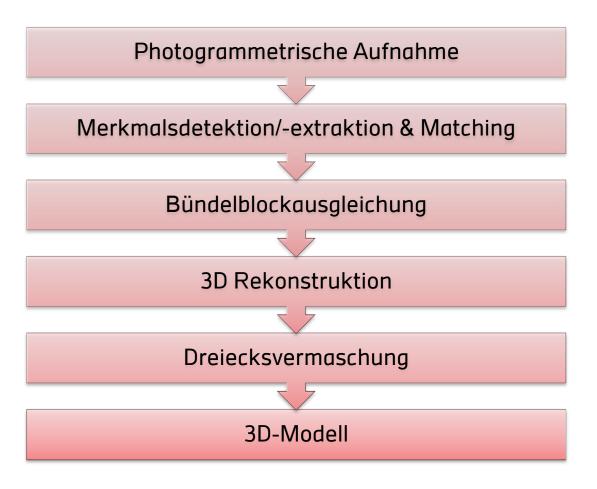


Anforderungen:

- Unterschiedliche Blickwinkel
- Überlappung mit benachbarten Fotos
- Texturen
- Kontrastreich
- Exif-Daten

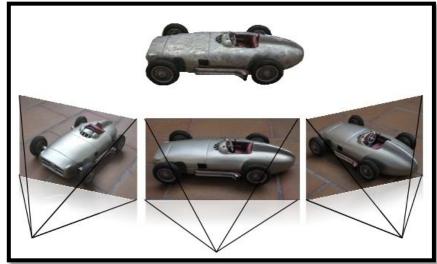
- Formatfüllend
- Einheitliche Kameraeinstellung

Workflow



Inhalt

- 123D-Catch
- VisualSFM
- Vergleich
- Zusammenfassung
- Fazit
- Videos



3D-Modell eines Modellautos – Im Schaukasten Bau 2 / Stock 2

123D-Catch

Autodesk



- Kostenlos (privater Gebrauch)
- Internetverbindung erforderlich
- Einfach zu bedienen
- Geringe Hardwareanforderungen

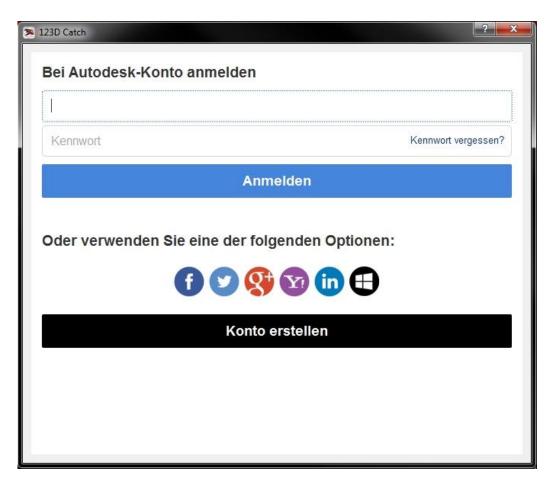
123D-Catch

Programmoberfläche



123D-Catch

Anmeldefenster



123D-Catch

Start der Berechnung



123D-Catch

Ergebnis



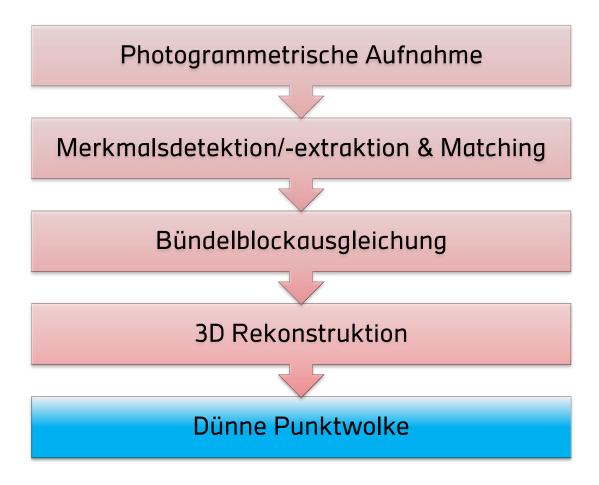
VisualSFM

Wu, Changchang

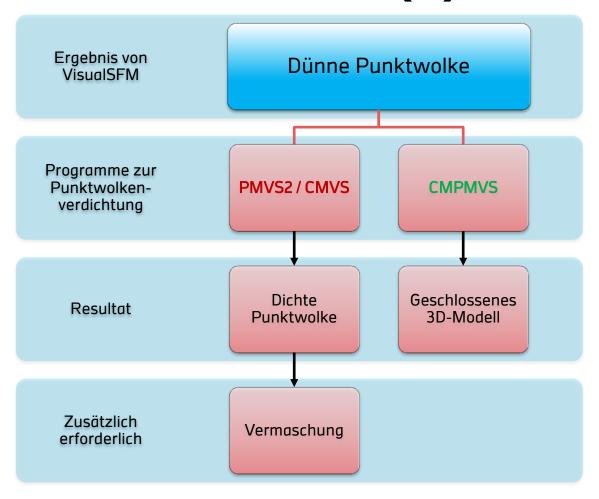
VisualSFM

- Kostenlos (privater Gebrauch)
- Lokal betrieben
 - MultiCore
 - **GPU**
- Performant
- Robust

Workflow VisualSFM (I)

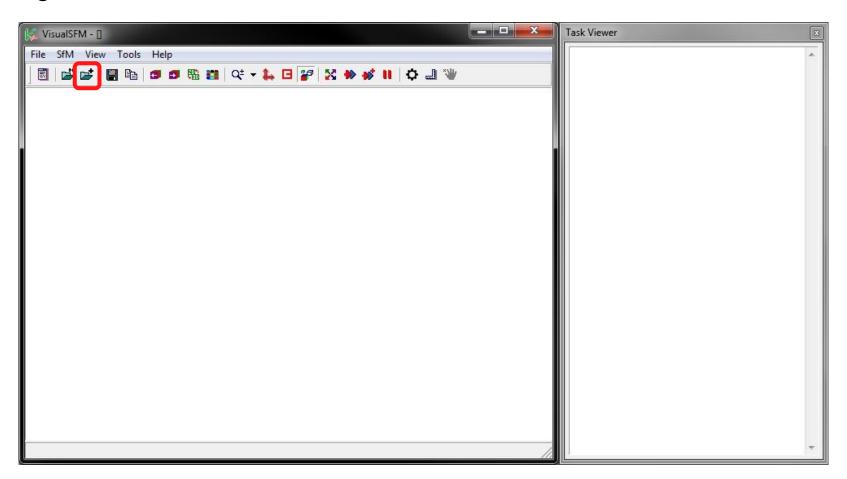


Workflow VisualSFM (II)



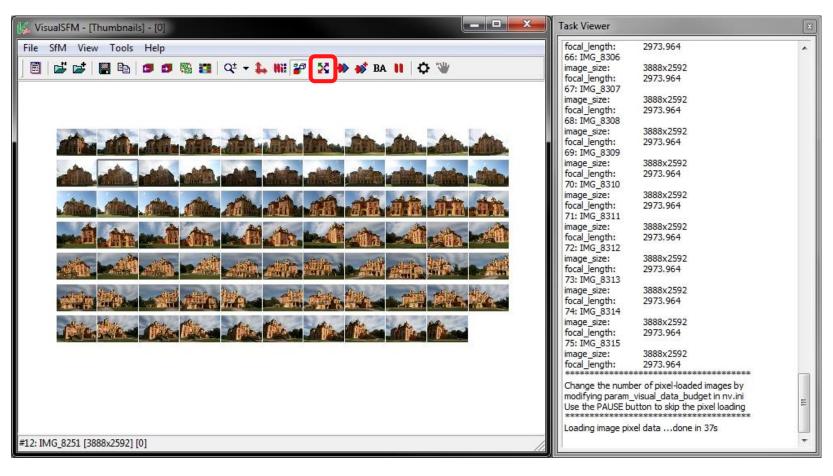
VisualSFM

Programmoberfläche



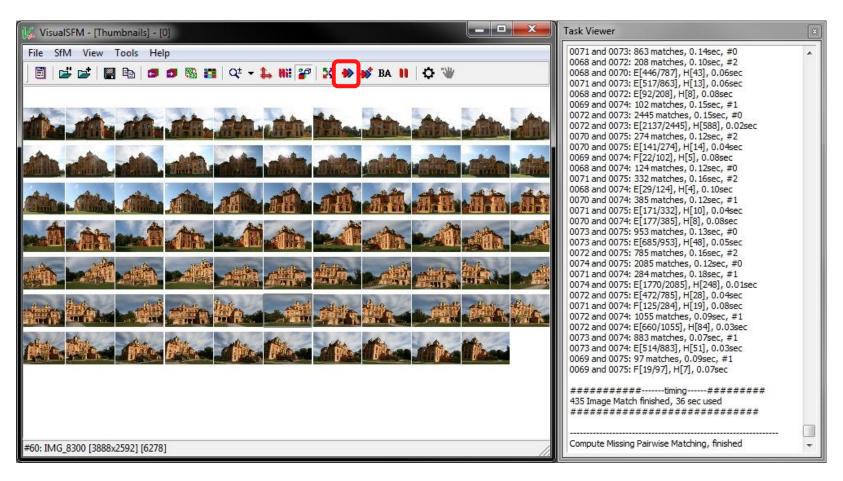
VisualSFM

Importierte Bilder



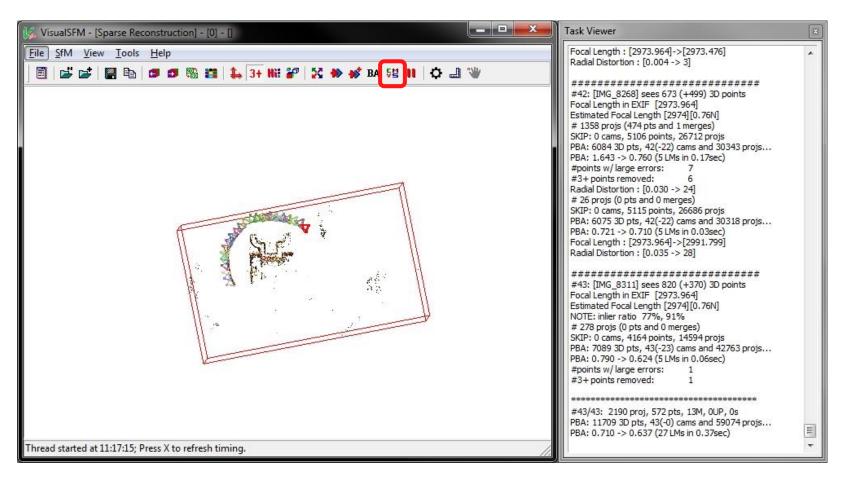
VisualSFM

Merkmalsdetektion/-extraktion & Matching



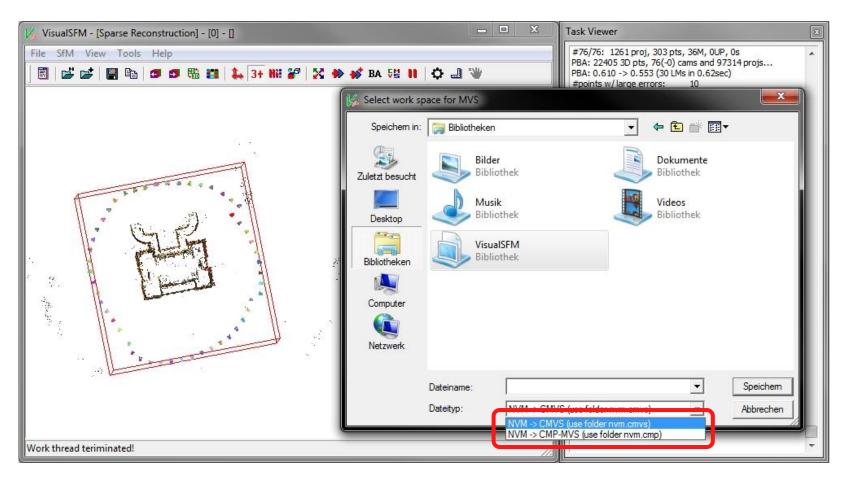
VisualSFM

Bündelblockausgleichung und 3D-Modellierung



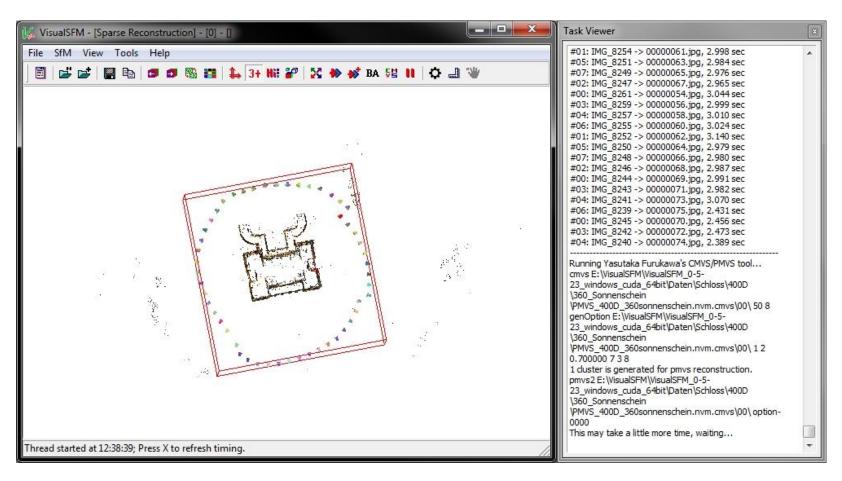
VisualSFM

Punktwolkenverdichtung – Wahl des Verfahrens



VisualSFM - CMVS / PMVS2

Punktwolkenverdichtung



VisualSFM - CMVS / PMVS2

Dünne Punktwolke



VisualSFM - CMVS / PMVS2

Vermaschtes 3D-Modell



VisualSFM — CMPMVS

Start der Berechnung

```
C:\Windows\system32\cmd.exe - cmd.exe
C:\>CMPMUS.exe c:\VisualSFM\Projekt\Daten.nvm.cmp\00\mvs.ini
```

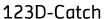
VisualSFM — CMPMVS

Vermaschtes 3D-Modell



Vergleich







CMVS/PMVS2

Weiteres Anwendungsbeispiel

Ein Stück Fassade der HFT-Stuttgart

Vermaschtes 3D-Modell



Mit Textur Ohne Textur

- Aufnahmeentfernung 1 Meter
- Canon G12 Kompaktkamera
- 5 Fotos
- Modellausschnitt ca. 30x50cm



Zusammenfassung

Systemparameter

- Windows 7 Professional 64Bit
- Intel Xenon E5 3,6Ghz QuadCore
- 16GB Arbeitsspeicher
- NVIDIA Quadro 4000 Grafikkarte

Testdaten Schloss

- Canon 400D DSLR Kamera
- 76 Fotos
- 3888x2592

	PMVS2 / CMVS	CMPMVS
Benötigte Zeit	ca. 20 Min.	ca. 6 Stunden
Qualität	Einfach	detailliert
Aufwand	erhöht	gering

Fazit

	VisualSFM	123D-Catch
Vorteile	 Lokal betrieben Datensicherheit Robust Leistungsfähig Steuerungsmöglichkeiten Detailliertes 3D-Modell 	 Einfache Bedienung Systemvoraussetzungen Daten überall verfügbar da im Internet
Nachteile	 Hardwareanforderungen Zusätzliche Schritte für 3D- Modell mit geschlossener Oberfläche 	 Internetverbindung erforderlich Defizite bei den Modelldetails
Aufwand	• Erhöht	Gering

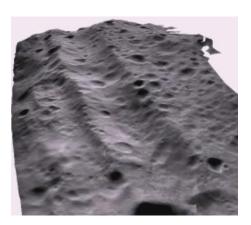
Fazit

- Structure-from-Motion Programme eignen sich für die Erstellung von 3D-Modellen
- verschiedene Programme je nach Anforderung verfügbar
- schnelle und zielführende Auswertung
- einfache und detaillierte 3D-Modelle berechenbar
- unterschiedliche Einsatzgebiete

Videos



Würfel



Asteroid Vesta



HFT Fassade



Felswand Kaunertal



Schloss Favorite



Modellauto

Quellen

VisualSFM Autor: Wu, Changchang

http://ccwu.me/vsfm/

CMVS / PMVS2 Autor: Furukawa Y. / Ponce J.

https://github.com/TheFrenchLeaf/CMVS-PMVS

CMPMVS Autor: Jancosek M. / Pajdla T.

http://ptak.felk.cvut.cz/sfmservice/websfm.pl?menu=cmpmvs

123D-Catch Herausgeber: Autodesk, Inc.

http://www.123dapp.com/catch

Hochschule für Technik Stuttgart

Fakultät

Vermessung, Mathematik und Informatik

Schellingstrasse 24

D-70174 Stuttgart

Prof. Dr. Eberhard Gülch

M. Eng. Marius Ziegler

eberhard.guelch@hft-stuttgart.de marius.ziegler@hft-stuttgart.de